

???????? ?????

Текущее ядро ARTEX — фундамент. Следующий уровень — открытая экосистема для соревнований и тиражирования моделей ИИ.

	Сейчас	Следующий шаг	Видение
Название	Платформа ARTEX	Полигон и соревнования	AI Arena — экосистема
Содержание	Подключение устройств; real-time видео; модели ИИ (YOLO, RL); REST API и SDK	Физический полигон; виртуальная симуляция; «Битва интеллектуальных роботов»; геймификация и рейтинги	Маркетплейс моделей ИИ; «Kaggle для роботов»; открытый API и SDK; площадка для ведомств

???????????????? ?????

Направление	Реализация
Backend	Серверная платформа Go / C++
Инфраструктура	Docker + Kubernetes
Подключение устройств	SDK <code>artex-robot</code> (Socket.IO), SSH для администрирования
Видео	Кадры через Socket, RTSP → WebRTC
Операторы	WebSocket real-time, Web UI (React)
API	REST API + gRPC
ИИ	YOLO, Assist, RL, пользовательские модели
Хранилище	S3 + Time Series DB + PostgreSQL
SDK	<code>pip install artex-robot</code>
Мониторинг	Prometheus + Grafana

?????? ARTEX

1. **Не один робот, а платформа** для любых автономных систем.
2. **Не симуляция, а реальные устройства** с видео и телеметрией в реальном времени (плюс виртуальный полигон для обучения).

3. **Не только управление, а обучение ИИ** — Imitation Learning на каждом действии оператора.
4. **Не закрытая система, а открытый SDK** — подключение устройства за минуты.
5. **Не проект на бумаге, а работающий прототип** с реальными устройствами.

????????

Руководитель проекта — Алексей Маслов, Telegram: @MaslovAlexey. Документация: docs.mephi-ai.ru.

Revision #3

Created 2026-09-23 09:32:07 UTC by Маслов Алексей

Updated 2026-09-23 09:34:59 UTC by Маслов Алексей